

auto-socio-guide familial des marais d'Harchies

BALADE EN ZONE HUMIDE

Durée minimale et conseillée : 2h
Durée possible : 3 à 5h selon votre rythme
et les activités mises en oeuvre



crédit photographique ©natagora : merci à Stéphane Boca (butor), Karl Gillebert (grèbe), Rachel Delmelle (martin pêcheur), Pascal Hauteclair (roseaux et saule), Marie Winants (canards) et Olivier Colinet (héron).

conception, mise en page, autres photos : Laurence Van Belle



natagora



Membre du réseau des Centres Régionaux d'Initiation à l'Environnement (CRIE)

Ce réseau de 11 centres financés par la Région Wallonne a pour mission l'information et la sensibilisation aux problématiques environnementales et de Développement Durable

E.R : Natagora asbl - Centre Régional d'Initiation à l'Environnement d'Harchies - Chemin des Préaux 5 - 7321 Harchies - Janvier 2025



POINT DE DÉPART

PRÉAMBULE

Pour ne pas contribuer davantage à l'envie d'un smartphone chez nos enfants, savourer un temps de déconnexion et tenter le plus possible de lever notre nez vers les autres et notre regard vers l'horizon, nous avons choisi de maintenir une balade découverte auto guidée avec un outil papier.

Si cette brochure, imprimée sur papier recyclé, sert à plusieurs reprises et que son papier, usé, réintègre un processus de recyclage, il pourra être considéré (merci l'intelligence artificielle) que l'ensemble des ressources en matières premières et énergétiques (arbres, encres, machines, transport, ...) sont plus économes que la même balade réalisée via une application sur votre smartphone personnel (fabrication, chargement, satellite, réseau, câbles, datas centres, ...). D'ores et déjà merci à vous de ne pas écrire sur la brochure mais bien sur le feuillet volant et de remettre la brochure dans notre boîte aux lettres ou là où vous l'avez trouvée au point de départ.

QUELQUES INFOS PRATIQUES

Cette balade familiale est particulièrement adaptée à des enfants de 6 à 12 ans entourés par un ou plusieurs adultes. Elle se déroule sur une distance de 1,5 km du CRIE au premier observatoire. A chaque point marqué d'un chiffre sur la carte je vous propose un défi, pour lequel des lettres seront à reporter sur le feuillet de réponses pour l'accès au trésor. Une fois les défis terminés, libre à vous de rebrousser chemin (pour rejoindre le trésor) ou de continuer le tour complet des marais et de l'agrémenter des activités proposées «pour le plaisir» et de rejoindre le trésor en fin de grande balade.

Pour le bien-vivre ensemble dans la réserve naturelle, quelques règles sont à respecter :

- tenir les chiens en laisse;
- y voyager à pied ou à vélo à vitesse limitée (pas d'engins motorisés);
- ne rien cueillir ou prélever pour le ramener chez soi;
- reprendre ses déchets (ne pas laisser trace de son passage).

BONJOUR ET BIENVENUE

Le scientifique Thierry est en panique et il a besoin d'aide pour activer sa mémoire. Il ne se rappelle plus où il a rangé le précieux trésor des marais que lui a confié son prédécesseur.

Il souhaite recruter de jeunes assistants pour l'aider à le retrouver.

Es-tu prêt.e à relever le défi et à suivre une formation express ?

Au terme de cette formation, tu découvriras où se cache le trésor ainsi que, Thierry l'espère, son précieux message.



REPRÉSENTATIONS INITIALES

Que représente pour toi un marais ? Plusieurs réponses possibles (sur le feuillet joint svp)

1. Un point de rencontre entre l'eau et les plantes
2. Un réservoir d'eau
3. Un espace à assécher pour construire
4. Un espace à assainir pour cultiver du blé
5. Un lieu mystérieux entouré de légendes
6. Un milieu riche, varié mais fragile
7. Une zone impraticable et vaguement inquiétante
8. Une halte et un lieu de nidification pour de nombreux oiseaux migrateurs
9. Là où vit Shreck

DÉFI
01

Je te propose de revenir à ces affirmations en fin de balade pour voir si tes représentations sur le marais ont évolué

SAVOIR-FAIRE

Comment faire siffler un chapeau de gland ?

Trouve une cupule de gland et coince-la entre tes «poings» serrés et tes deux 2 pouces collés l'un à l'autre en formant un «V» avec les phalanges supérieures. Ce qui permet une ouverture en forme de «quartier de camembert» sur la cupule. Embrasse tes deux phalanges avec tes lèvres et souffle. Entraîne-toi avec modération pour ne pas avoir mal à la tête à force de souffler.

Pourquoi ? Pour donner un signal de détresse ou imiter le cri de la buse et peut-être même l'appeler (mais n'en abuse surtout pas car celle-ci a besoin de tout son temps disponible pour chasser et se nourrir et tu pourrais aussi effrayer les plus petits oiseaux et mammifères qui se font manger par la buse et finalement ne pas pouvoir les observer).



DÉFI
02

Les mineurs utilisaient souvent des sifflets ou d'autres objets sonores ou lumineux pour signaler des situations de danger. Ces dispositifs étaient essentiels pour communiquer rapidement et efficacement dans les environnements bruyants et sombres des mines.

Il n'y a pas de preuves historiques concrètes que Robin des Bois et ses compagnons utilisaient spécifiquement des cupules de gland pour siffler et communiquer. Cependant, dans les récits et légendes, il est souvent décrit qu'ils utilisaient divers moyens de communication, comme des signaux visuels ou des cris, pour se coordonner dans la forêt.

ÉLOGE DE LA HAIE

Sur une année, combien de temps passe une grenouille adulte dans l'eau de la mare ?

- 1 à 2 mois (NORD)
- Toute l'année (SUD)
- 7 à 9 mois (OUEST)
- 4 à 6 mois (EST)

DÉFI
03

La grenouille rousse adulte pourrait passer la moitié de l'année dans l'eau, principalement au printemps pour se reproduire et en été pour se nourrir. Elle passe l'automne et l'hiver réfugiée dans des endroits plus abrités comme sous des feuilles ou dans des trous dans le sol des bois humides pour une sorte de dormance (l'hivernation) qui ralentit son métabolisme pour échapper au froid.

Quels sont les arbres qui emmitoufflent mon allée ?

Peut-être en connais-tu certains ?

Sur la droite, au fond des prairies, tu peux observer un alignement de saules têtards en bordure d'étang. Par leurs racines traçantes, les saules têtards situés au bord des cours d'eau fixent les berges.

Mais pourquoi les appelle-t-on têtards ?

L'arbre têtard tient son nom de la façon dont il a été taillé, comme un têtard. Le tronc est conservé afin de tenir les feuilles hors d'atteinte de la dent des animaux mais aussi afin que d'autres fines branches repoussent rapidement pour réaliser de la vannerie ou plus tard du bois de chauffage. De nombreux autres noms ont été donnés à ces arbres selon les régions : trogne, trognard, truisse, chapoule.

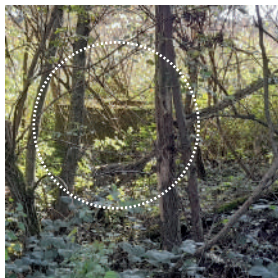
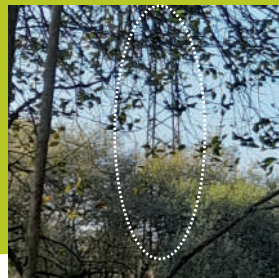


Sur la gauche de l'allée, au fond des prairies humides et le long du terril plat, on peut parfois observer des chevreuils. Peut-être pourras-tu aussi observer que certaines plantes aimant l'eau sont de plus en plus présentes dans les prairies situées à gauche et droite du chemin

PIERRE QUI ROULE ET CHARBONNAGE

Arrivez-vous à observer à gauche et à droite du chemin, les vestiges discrets du passé minier des marais d'Harchies ?

1. Un terril plat ou «boulaie»* (et pas en «cône» car il y avait de la place).
2. Un ancien pylône électrique.
3. Une fondation de pylône électrique que le «vaporigène au poussier» de charbon (une petite centrale électrique) produisait sur le site pour exporter de l'électricité vers les villages.



DÉFI
04

Au cours des 19 et 20^{ème} siècle les innovations techniques ont fait exploser les besoins en charbon de la société. Dans le sol d'Harchies (et de tout le bassin hennuyer), les veines de charbon - c'est à dire les restes d'immenses forêts d'il y a 300 millions d'années - sont importantes. De nombreux hommes mais aussi des femmes et des enfants de wallonie, d'Italie, de Turquie et d'ailleurs encore ont travaillé dans les mines. Beaucoup en sont morts. Pour une tonne de charbon jusqu'à 7 tonnes de déchets (schistes, grès, ..) remontaient des mines pour former les terrils. Cette activité humaine a fortement modifié le paysage. Aujourd'hui, les terrils sont devenus des biotopes hors du commun. Suite à l'abandon des mines, il a fallu 5 à 10 ans pour que les graines portées par le vent, le pelage d'animaux et les fientes d'oiseaux donnent naissance à une richesse végétale sur ces dépôts de déchets et les colonisent. A ce jour, beaucoup de bouleaux * peuplent les terrils.

JEU

Je propose que chacun ramasse une pierre / un caillou. Rassemblez-les (au sol ou dans un bonnet ou ...) et jouez les yeux fermés à retrouver la pierre de chacun.

La vie de certains habitants du marais est intimement reliée aux pierres. Certains oiseaux des marais, comme les poules d'eau, peuvent ingérer de petits cailloux. Ce comportement est connu sous le nom de gésier. Les oiseaux n'ont pas de dents, donc ils avalent des petits cailloux qui aident à broyer leur nourriture dans leur gésier, une partie de leur système digestif. Cela leur permet de mieux digérer les graines, les plantes et d'autres aliments qu'ils consomment. D'autres oiseaux aquatiques, comme les canards et les oies, peuvent également adopter ce comportement.

CROISEMENT, DIT LE «T»

Connaissez-vous mon oiseau des marais préféré dont le nom commence par un prénom en 5 lettres contenant la lettre T ?

Le __ RT __ pêcheur

DÉFI
05

Surnommé la flèche bleue, tellement son apparition peut être furtive, il peut aussi rester longuement sur une branche d'aulne ou de saule à l'affût d'un poisson ou d'une grenouille mais faute de biotope adapté à sa nidification (berge verticale en terre) il est en voie de disparition.



JEU

Je vous propose de créer un bulletin **mar-téorologique** Kesekça ?

Il s'agit d'annoncer un bulletin météo en fonction d'un élément des marais observé ou entendu jusqu'ici. Imagine des mésaventures dans le marais qui pourraient se produire en saupoudrant ta phrase de mots typiques des bulletins météo.

Exemples : Demain en matinée, une tempête de moustiques s'abattra sur la région. Dans l'après-midi, des pluies de cônes d'aulne, de cupules de glands du chêne et de samares d'érables inonderont les chemins. En soirée, quelques éclaircies et caresses de plumes de martin-pêcheur sont attendues sur l'ensemble du pays.

PLANTES D'EAU

Près de la roselière.

Tiens-toi debout, les pieds légèrement écartés.

Solidement ancré au sol, balance-toi à gauche, à droite, en avant en arrière.

Tu viens de faire comme le roseau, tu plies mais ne casses pas !



Si tu as une gourde ou une bouteille d'eau avec toi, en soufflant dans le goulot comme dans une flûte de pan, tu peux rajouter une dimension sonore au tableau ... te voilà devenu butor étoilé.

Nous approchons de l'eau ... mais chhhuuut, essaye de ne pas faire de bruit pour ne pas effrayer les habitants du marais. Je te propose un petit morceau de balade silencieuse jusqu'au défi suivant.

Ecoute et tente d'indiquer aux autres en pointant avec ton bras et ton index la direction d'où tu imagines que proviennent les sons que tu entends.

DÉFI
06

*Pourquoi ne fait-on pas de kayak, de pédalo ou de ski nautique sur l'étang ?
Le raclage du fond du plan d'eau (qui est peu profond) ainsi que son piétinement entraîneraient une destruction rapide de l'écosystème fragile qui tapisse le lit du marais. Pour exemple, dans les cantons de l'est, la moule perlière a disparu des rivières à cause principalement des kayaks.
Nous dérangerions également de nombreux animaux !*

FAUNE AQUATIQUE

Quelques mètres avant d'arriver à l'observatoire.

DÉFI
07

Arrête-toi quelques secondes.

Croise tes pieds.

Rentre tes joues vers l'intérieur de ta bouche et coince-les à l'aide de tes dents.

Place tes mains sur tes hanches et agite les d'avant en arrière.

Qui es-tu ?

Le dessin de la plaquette de l'observatoire numéro 1 te le dira.

*Pourquoi ne peut-on pas pêcher dans l'étang ?
Car la pêche aurait tôt fait de détruire l'éco-système et la chaîne alimentaire déjà fragile (sans la prédation humaine). Les eaux stagnantes et les canaux des marais peuvent abriter des espèces de poissons comme la Perche et le Brochet indispensables aux oiseaux des marais (butor, martin-pêcheur, grèbe, cormoran, héron, ...)
D'après l'Apaq-W, une quarantaine de pisciculteurs (qui oeuvrent à la reproduction des poissons) professionnels sont actifs en Wallonie. Ils produisent +/- 320 tonnes de poissons annuellement. Nous en importons également. L'essentiel de leur production est destiné au repeuplement des eaux de surface comme les rivières mais aussi les étangs de pêche. Dans l'étang des marais d'Harchies, les poissons se reproduisent sans l'intervention de l'homme.*

OBSERVATION ÉTANG

Te voici dans l'observatoire.

Quel oiseau es-tu ?

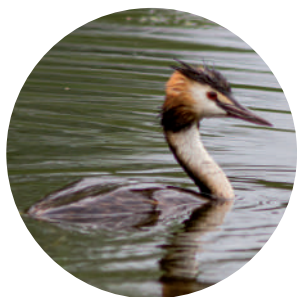
A la piscine, tu es plutôt du genre :

=> À plonger vers le fond pour de grandes escapades sous l'eau.

=> À toucher le fond avec tes pieds et garder la tête hors de l'eau.

=> À barboter et filtrer l'eau du bout de tes lèvres.

DÉFI
08



Tu es ...

—=> le grèbe huppé, un excellent nageur et plongeur qui vole peu et s'aventure rarement sur terre.

=> le héron cendré, grâce à tes longues pattes, tu marches facilement dans la vase sans mouiller ton plumage.

=> le canard colvert, grâce à tes pattes palmées, tu nages et te propulses dans l'eau aisément et de temps en temps tu trempe ta tête sous l'eau en laissant juste dépasser ton derrière. Tu es un canard de surface (barboteur).

Je t'invite à tenter d'observer ces 3 oiseaux sur l'étang ou aux abords, ils y sont présents presque toute l'année.

En quoi l'étang des marais d'Harchies est-il artificiel ?

L'étang s'est créé suite à l'activité humaine d'extraction minière (le charbon).

Il y a eu un effondrement en sous-sol des nombreuses galeries minières creusées par l'homme dont ont été extraites, chaque année pendant environ 100 ans (fermeture en 1964), des millions de tonnes de charbon. Une remontée de la nappe aquifère, c'est-à-dire que le niveau de la nappe phréatique (réserve d'eau souterraine) est remontée suite à l'effondrement mais aussi aux précipitations qui ont participé à remplir « la cuvette » créée.

N'oublie pas de revenir à la page 2 pour voir si tes représentations de départ sur le marais ont changé ou évolué !

POUR LE PLAISIR

Quelques activités pour agrémenter une petite pause, le tour complet des marais ou le retour au parking.



Jouer au jeu des devinettes avec 1 à 4 de tes partenaires de balade.

Il s'agit de penser à un animal, un objet, une plante ou ...

que tu connais bien (ou suffisamment pour répondre à différentes questions) et que tu penses pouvoir observer dans le marais.

Tes partenaires doivent te poser des questions pour découvrir ce à quoi tu penses. Tu ne peux répondre que par oui ou par non.

Exemple : Est-ce un animal ? Oui. A-t'il 2 pattes ? Non. 4 ? Oui.

Est-ce qu'il mange des feuilles d'arbres ? Non. Est-ce qu'il saute ? Oui.

C'est une grenouille ? Oui, bravo et au tour de celui qui a trouvé de proposer une devinette.



Jouer au jeu d'observation « je vois, je vois ... »

Ce jeu classique consiste à choisir quelque chose que vous voyez et donner éventuellement des indices aux autres joueurs pour qu'ils devinent de quoi il s'agit. Exemple : « Je vois, je vois quelque chose de vert » (un arbre ... non, une poubelle ... non, une feuille ... oui, mais laquelle ? ... une feuille de lierre ... Bravo !).



Jouer au jeu de mémoire « dans mon chariot de mineur, j'ai mis ... ».

Chaque joueur doit répéter et ajouter un élément à la liste des objets imaginaires ou non. Exemple : Dans mon chariot de mineur, j'ai mis un slip de rechange, une lampe de poche, du chocolat, un dinosaure, ... ».